تقنية الرقمية 1-1

مراجعة الوحدة الاولى

أساسيات علم الحاسب

معلمة المادة : عبير الغريب



السؤال الأول : ضع / ي المصطلح المناسب :

	المصطلح	تعريفه
1	البوابات المنطقية	هي دائرة إلكترونية تستقبل قيمة مدخلة واحدة أو أكثر وتنتج قيمة واحدة، وترتبط كل بوابة منطقية بجدول يسمى جدول الحقيقة.
2	الترانزستورات	عنصر إلكتروني يعمل بناءً على مستوى إشارة الجهد الداخل إليه فيعمل إما موصلاً للتيار الكهربائي أو كمقاومة تمنع مرور التيار الكهربائي .
3	الدارات المتكاملة	مجموعة من العناصر الالكترونية المتكاملة المركبة معاً (بوابات منطقية ومقاومات ومكثفات) تسمى أيضاً رقاقة أو شريحة.
4	نظام التشغيل	نواة برامج النظام يدير مصادر الحاسب مثل الذاكرة ووحدات الإدخال والإخراج كما يسمح للبرامج التطبيقية بالوصول إلى مصادر النظام ويمنح مستخدم الحاسب واجهة للتفاعل مع الحاسب .
5	تعددية البرامج	تقنية تعمل على حفظ مجموعة من البرامج داخل ذاكرة الوصول العشوائي RAM في نفس الوقت تتنافس هذه

		البرامج للوصول إلى وحدة المعالجة المركزية لكي يتم تنفيذها .
6	بروتوكول الشبكة	مجموعة من القوانين التي تحدد كيف يتم تنسيق ومعالجة البيانات التي تمر عبر الشبكة .
7	الانترنت	شبكة عالمية تتيح لأي حاسب متصل بها الاتصال بالحاسبات الأخرى مثل الويب والبريد الالكتروني .
8	الشبكة العنكبوتية العالمية	تعد أحد خدمات الانترنت وهي نظام من المستندات المترابطة ويمكن لكل صفحة ويب الارتباط بواحدة أو أكثر من الصفحات الأخرى .
9	جدار الحماية	برنامج أو جهاز يستخدم لأمان الشبكة ويعتمد على التحكم في حركة نقل البيانات الواردة والصادرة من خلال تحليل حزم البيانات وتحديد ما إذا كان ينبغي السماح لها بالمرور أم لا .
10	نظام الريبل	شبكة دفع عبر الانترنت متخصصة في المدفوعات المالية الرقمية باستخدام تقنية سلسلة الكتل (البلوكتشين) التي يمكنها تسوية المعاملات في بضعة ثوان .

11	التخزين السحابي	خدمة تتيح لك الاحتفاظ بنسخة احتياطية من ملفاتك عبر الانترنت والوصول إليها من أي مكان بمجرد الاتصال بالأنترنت .
12	الفجوة الرقمية	مشكلة اجتماعية وهي التفاوت في مقدار المعلومات والمهارات بين من يملك إمكانية الوصول للحاسبات والأنترنت ومن ليس لديه إمكانية الوصول لذلك

السؤال الثاني : اخت / ـاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

1	اللغة التي يتعامل بها جهاز الحاسب مبنية على نظام العد :				
أ	العشري	ب	الثنائي	ج	الست عشري
2	النظام العشري يتكون من الأعداد من ...... إلى				
أ	0 إلى 10	ب	0 إلى 9	ج	1إلى 10
3	الرقم 14 يتم تمثيله في النظام الست عشري بالحرف :				
أ	E	ب	C	ج	F
4	عند تحويل الرقم 1101 من النظام الثنائي الى النظام العشري نحصل على الرقم :				
أ	12	ب	13	ج	15
5	لتمثيل النصوص داخل الحاسبات نستخدم نظام الترميز الأمريكي :				
أ	يونيكود	ب	جدول الحقيقة	ج	أسكي
6	بوابة تأخذ مدخل واحد فقط بحيث تكون قيمة المخرج معاكسة لقيمة المدخل:				
أ	NOT	ب	AND	ج	OR

7	في بوابة AND عندما يكون المدخل الأول 0 والمدخل الثاني 1 فإن المخرج تكون قيمته:				
أ	1	ب	0	ج	(0,1) معا
8	في بوابة OR عندما يكون المدخل الأول 0 والمدخل الثاني 1 فإن المخرج تكون قيمته :				
أ	1	ب	0	ج	(0,1) معا
9	عند دمج عدة بوابات معا وبإضافة بعض العناصر الالكترونية مثل المقاومات والمكثفات يمكننا انشاء:				
أ	دارات متكاملة	ب	ترانزستورات	ج	مقاومات
10	الوحدة التي تنقل البيانات إلى داخل الحاسب مثل الفأرة ولوحة المفاتيح:				
أ	وحدة الذاكرة الرئيسية	ب	وحدة الاخراج	ج	وحدة الادخال
11	الوحدة التي تنقل البيانات من الحاسب إلى أجهزة الإخراج مثل الشاشة والطابعة:				
أ	وحدة الذاكرة الرئيسية	ب	وحدة الاخراج	ج	وحدة الادخال
12	الوحدة التي تتعامل مع البيانات والتعليمات:				
أ	وحدة الذاكرة الرئيسية	ب	وحدة الاخراج	ج	وحدة الادخال
13	الوحدة المسؤولة عن جميع العمليات الحسابية والمنطقية للبيانات في الحاسب الالي هي :				
أ	وحدة التحكم	ب	وحدة الحساب	ج	وحدة المسجلات

			والمنطق		
14	تتم دورة الجلب في وحدة داخل المعالج تسمى :				
أ	وحدة التحكم	ب	وحدة الحساب والمنطق	ج	وحدة المسجلات
15	يتم حفظ التعليمات داخل المعالج في وحدة تسمى :				
أ	وحدة التحكم	ب	وحدة الحساب والمنطق	ج	وحدة المسجلات
16	ذاكرة يتم فيها تخزين المعلومات التي يحتاجها الحاسب لبدء التشغيل:				
أ	RAM	ب	ROM	ج	القرص الصلب

17	ذاكرة مؤقتة تفقد بياناتها بمجرد انقطاع التيار عنها:				
أ	RAM	ب	ROM	ج	القرص الصلب
18	تحتوي على عدداً من الصفائح المركبة واحدة فوق الأخرى:				
أ	RAM	ب	ROM	ج	القرص الصلب
19	الزمن الذي يستغرقه رأس القراءة والكتابة للوصول إلى المسار المناسب :				
أ	وقت البحث	ب	وقت الانتظار	ج	وقت الوصول
20	هو الزمن الذي يستغرقه المقطع المحدد للتموضع أسفل رأس القراءة والكتابة:				
أ	وقت البحث	ب	وقت الانتظار	ج	وقت الوصول
21	هو الزمن المستغرق لقراءة مجموعة البيانات ، وهو حاصل مجموع وقت البحث ووقت الانتظار:				
أ	وقت البحث	ب	وقت الانتظار	ج	وقت الوصول
22	جميع البرامج التي صممت لحل المشاكل العملية ومساعدة مستخدمي الحاسب على انجاز مهامهم :				
أ	البرامج التطبيقية	ب	برامج النظام	ج	نظام التشغيل
23	البرامج التي تتحكم في عمل نظام الحاسب وتزوده بالأدوات والبيئة التي تسمح للبرامج التطبيقية ان تعمل:				
أ	البرامج التطبيقية	ب	برامج النظام	ج	نظام التشغيل
24	العمليات المراد تنفيذها التي سيتم تحميلها من الذواكر الثانوية لذاكرة الحاسب الرئيسية مثل فتح المستعرض لتصفح الانترنت أو فتح Excel :				
أ	عملية جديدة	ب	حالة التشغيل	ج	حالة الانهاء
25	العمليات التي تم تنفيذها داخل المعالج ، وفق مراحل جلب وتنفيذ التعليمات في المعالج من جلب وفك وتشفير وتنفيذ وحفظ في				

	الذاكرة :				
أ	عملية جديدة	ب	حالة التشغيل	ج	حالة الانهاء
26	هي العمليات التي اكتمل تنفيذها ولم تعد نشطة إذ يقوم نظام التشغيل بحذف جميع المعلومات الخاصة بالعملية من الذاكرة الرئيسية :				
أ	عملية جديدة	ب	حالة التشغيل	ج	حالة الانهاء
27	العمليات الموجودة في طابور التنفيذ بذاكرة الحاسب الرئيسية :				
أ	حالة التشغيل	ب	حالة الجاهزية	ج	حالة الانتظار
28	العمليات التي تنتظر توفر موارد من خارج وحدة المعالجة المركزية مثل وصول بيانات من وحدات التخزين:				
أ	حالة التشغيل	ب	حالة الجاهزية	ج	حالة الانتظار
29	هو اسم لمجموعة من البيانات المرتبطة معا وهي الوحدة المنظمة الرئيسة للقرص الصلب:				
أ	البرنامج	ب	الملف	ج	المجلد
30	يتم تقسيم كل رسالة مرسلة إلى أجزاء مرقمة لها حجم ثابت وكل جزء من هذه الرسالة يسمى:				
أ	حزمة	ب	رسالة	ج	ملف
31	اسم فريد يحدد جهاز حاسب معين على الإنترنت :				
أ	اسم المضيف HostName	ب	عنوان IP	ج	اسم المجال DNS
32	عنوان يتكون من سلسلة من أربعة أرقام عشرية مفصولة بنقاط :				
أ	Protocol	ب	عنوان IP	ج	TCP
33	وظيفته التحويل من اسم المضيف (URL) إلى عنوان انترنت(IP) :				

أ	اسم المضيف HostName	ب	Protocol	ج	اسم المجال DNS
34	مرحلة من مراحل نموذج OSI يتم فيها نقل البيانات من خلال الوسط الملموس كالتوصيلات والأسلاك:				
أ	التطبيقات	ب	الفيزيائية	ج	الشبكة
35	مرحلة من مراحل نموذج OSI يتم فيها تحديد العنوان والمسار المنطقي اللازم لنقل البيانات :				
أ	التطبيقات	ب	الفيزيائية	ج	الشبكة

36	مرحلة من مراحل نموذج OSI يتم فيها تامين عملية نقل البيانات من المصدر الى الوجهة مع تجنب الأخطاء :				
أ	التطبيقات	ب	الفيزيائية	ج	النقل
37	بروتوكول يستخدم لنقل رسائل البريد الإلكتروني :				
أ	FTP	ب	SMTP	ج	HTTP
38	بروتوكول يسمح بنقل الملفات بين حاسبات الشبكة :				
أ	FTP	ب	SMTP	ج	HTTP
39	بروتوكول يضمن تبادل البيانات في الشبكة العنكبوتية العالمية (صفحات الويب) :				
أ	FTP	ب	SMTP	ج	HTTP
40	من الأمثلة على الوظائف التي تأثرت سلبا بسبب التقنية:				
أ	موظفو البنوك	ب	مهندس الحاسب	ج	محلل الانظمة
41	من الأمثلة على الوظائف التي تأثرت إيجابا بسبب التقنية:				

أ	مصمم الويب	ب	عامل المتجر	ج	عامل المكتبة
42	خدمة تتيح لك الاحتفاظ بنسخة احتياطية من ملفاتك عبر الانترنت والوصول إليها من أي مكان بمجرد الاتصال بالألنترنت .				
أ	الفجوة الرقمية	ب	التخزين السحابي	ج	نظام الريبل
43	مشكلة اجتماعية تعني التفاوت في مقدار المعلومات والمهارات بين من يملك إمكانية الوصول للحاسبات والإنترنت وبين من لا يملك ذلك .				
أ	الفجوة الرقمية	ب	التخزين السحابي	ج	نظام الريبل

السؤال الثالث : صل / ـلي من القائمة (أ) ما يناسبه من القائمة (ب) :

(أ)	اسم البروتوكول	(ب)	وظيفته
1	FTP	5	نظام يحول عناوين أجهزة الحاسب في الشبكة إلى ما يقابلها من عناوين IP
2	SMTP	4	يختلف عن البروتوكول السابق في أنه يوفر اتصالا آمناً بين حاسبين

3	HTTP	3	يضمن تبادل البيانات في الشبكة العالمية العنكبوتية
4	HTTPS	2	يستخدم لنقل رسائل ابريد الالكتروني
5	DNS	1	يسمح بنقل الملفات بين حاسبات الشبكة

السؤال الرابع: ضع / ي علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطا ✗ امام العبارة الخاطئة:

1	نظام العد الثنائي يتكون من رقمين فقط هما الصفر والواحد يمثلان حالة الجهد الكهربائي الموجود.	✓

2	يتعامل الحاسب مع الصور من خلال نظام الألوان RGB الذي يعبر كل لون عن مزيج من هذه الالوان الأساسية الثلاثة .	✓
3	ترتبط كل بوابة منطقية بجدول يسمى جدول الحقيقة.	✓
4	الذاكرة ROM ذاكرة مؤقتة تفقد بياناتها بمجرد انقطاع التيار عنها.	✗
5	يتحرك رأس القراءة والكتابة للقرص الصلب على ذراع ثابت على مسار واحد.	✗
6	وقت الانتظار هو الزمن الذي يستغرقه المقطع المحدد ليتموضع اسفل رأس القراءة والكتابة .	✓
7	المقصود بمعدل النقل هو معدل نقل البيانات بين القرص والذاكرة الرئيسة.	✓
8	تعتمد الأقراص المدمجة والرقمية في عملها على اشعة الليزر .	✓
9	برامج الألعاب ومعالج النصوص والآلة الحاسبة تعتبر أمثلة على برامج النظام.	✗
10	لا يُشترط وجود واجهة لنظام التشغيل للتفاعل مع الحاسب .	✗
12	اذا أكمل المعالج معالجة عملية ما فإن نظام التشغيل يقوم بحذف جميع المعلومات الخاصة بالعملية من الذاكرة .	✓
13	يتم تنفيذ أكثر من عملية في نفس الوقت داخل المعالج.	✗
14	الكثير من العمليات قد تكون في حالة الجاهزية والانتظار في نفس الوقت ، ولكن عملية واحدة فقط ممكن أن تكون في حالة التنفيذ.	✓
15	تقوم وحدة المعالجة المركزية برسم خريطة العناوين المنطقية للبرامج وما يقابلها من عناوين ذاكرة حقيقية في ذاكرة الوصول العشوائي تسمى ب "ربط العناوين "	✗
16	يتم التحكم في كل جهاز ملحق بواسطة برنامج خاص يسمى برنامج	✓

	تشغيل الجهاز قد يكون جزء من نظام التشغيل او يتم توفيره من خلال الشركة المصنعة للجهاز .	
17	يتم تنظيم وحفظ المعلومات المخزنة على القرص الصلب على شكل ملفات .	✓
18	يسمى المجلد الموجود في اعلى مستوى في الهيكلية بالمجلد الفرعي .	✗
19	عند نقل ملف عبر الشبكة يتم تقسيمه إلى أجزاء تسلك جميعها طريقا واحداً للوصول للجهاز المستقبل.	✗
20	يحتوي نموذج OSI على عدة طبقات، كل طبقة منها تؤدي مهمة خاصة.	✓
21	يعتبر بروتوكول UDP بديلاً عن بروتوكول التحكم بالنقل TCPولكنه اكثر موثوقية و أسرع بشكل عام.	✗
22	عندما يحمل موقع ويب علامة Https هذا يعني أنه قد أضاف شهادة SSL التي تقوم بتشفير البيانات أثناء انتقالها بين المستخدم والخادم (أي أكثر أمان) .	✓
23	لا يختلف برنامج مكافحة الفيروسات عن جدار الحماية.	✗
24	تتيح خدمات التخزين السحابي الاحتفاظ بنسخ احتياطية من ملفاتك عبر الانترنت والوصول اليها من أي مكان بمجرد الاتصال بالإنترنت .	✓

انتهت الأسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق ..

تقنية الرقمية 1-1

مراجعة الوحدة الثانية

العمل عبر الانترنت

معلمة المادة : عبير الغريب



السؤال الأول : ضع / ي المصطلح المناسب :

	المصطلح	تعريفه
1	مايكروسوفت ون نوت	هو بمثابة دفتر ملاحظات رقمي يوفر لك مكاناً واحداً يمكنك فيه جمع كل ملاحظاتك ومعلوماتك .
2	ZOOM	هو نظام عبر الانترنت يتيح الاجتماعات ومؤتمرات الفيديو والصوت والدردشة والندوات عبر الانترنت .
3	العقدة الشقيقة	هي عقدة بنفس المستوى الهرمي للعقدة المحددة فالعقدتان تابعتان لنفس العقدة الاصلية (الأب).
4	الخريطة الذهنية	هي رسم تخطيطي يستخدم لتمثيل المعلومات بصورة مرئية.

السؤال الثاني : اختار/ي الإجابة الصحيحة فيما يلي :

1	من الأدوات الرائعة لإنشاء خرائط ذهنية :				
أ	note one	ب	Free plan	ج	zoom
2	تحتوي كل خريطة ذهنية على فكرة أو مفهوم مركزي يمثل موضوع الخريطة الذهنية :				
أ	العقدة الشقيقة	ب	العقدة المركزية	ج	القعدة الفرعية
3	سيتم إنشاء عقدة فرعية جديدة وربطها بالعقدة المركزية عند النقر على قائمة:				
أ	insert	ب	Delete	ج	Ctrl
4	في برنامج فري بلاين نستطيع إنشاء عقدة مجاورة جديدة بنقر على				

	المفتاح :				
أ	Shift	ب	Enter	ج	Delete
5	ون درايف OneDrive خدمة تقدمها شركة :				
أ	apple	ب	Microsoft	ج	google
6	يتيح لك مايكروسوفت ون درايف:				
أ	الوصول لمستنداتك في أي مكان	ب	حفظ الاعمال يدوياً	ج	البطء في تنفيذ الاعمال
7	الفائدة من قيامك بنسخ رابط المشاركة بعد إعدادك الاجتماع في برنامج ZOOM:				
أ	حفظ الاجتماع والعودة له في وقت لاحق	ب	دعوة مشاركين للاجتماع	ج	ليس له فائدة
8	في تطبيق الزوم حتى تتمكن من مشاركة شاشتك مع الآخرين تضغط على الخيار :				
أ	Share Screen	ب	Security	ج	Start Video

السؤال الثالث : صل / ي من القائمة (أ) ما يناسبه من القائمة (ب) :

(أ)		(ب)	وظيفته
1	Share Screen	3	اعدادات الميكروفون
2	Participants	1	مشاركة الشاشة
3	Mute	2	رؤية الاشخاص الذين انضموا الى اجتماعك

4		5	لإنهاء الاجتماع
5		4	لبدء بث عرض الشرائح عبر الانترنت

السؤال الرابع: ضع / ـي علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارة الخاطئة:

1	تتوفر تطبيقات ون درايف على اجهزة الحاسب والاجهزة اللوحية واجهزة الهواتف الذكية .	✓
2	يمكنك مشاركة ملاحظاتك على ون درايف ومشاركتها مع اصدقائك فور كتابتها.	✓
3	يمكنك استخدام قوقل درايف إذا كان لديك حساب بريد GMAIL.	✓
4	كل تغيير تقوم به على مستندك يتم حفظه تلقائياً في ون درايف .	✓
5	الخريطة الذهنية هي تمثيل مكتوب للأفكار.	✗
6	عند إنشاء خريطة ذهنية جديدة باستخدام فري بلاين تظهر شاشتك العقدة المركزية والعقد الشقيقة والعقد الفرعية .	✗
7	يمكنك بث برنامج أو لقاء حي أو مسجل عند امتلاك حساب مايكروسوفت.	✓
8	يمكنك أن تستخدم تطبيق Excel المتوفر عبر الانترنت تماماً كالتطبيق المكتبي فمعظم أدوات التحكم الشائعة ستجدها هناك .	✓
9	عند الضغط على ادراج خلال إنشاء خريطة ذهنية باستخدام فري بلاين	✓

	يتم انشاء عقدة فرعية جديدة .	
10	يمكنك انت واصدقائك عبر الانترنت من تحرير المستند في نفس الوقت .	✓
12	تعد خدمة تخزين قوقل درايف خدمة سحابية توفر إمكانات مجموعة مكتبية متكاملة عبر الانترنت .	✓
13	يتيح برنامج ZOOM تغيير صورة الخلفية لأصحاب الاشتراكات المدفوعة فقط.	✗
14	يمكنك مشاركة مستنداتك بسهولة مع أصدقائك بمجرد وجودها في قوقل درايف.	✓
15	في برنامج ZOOM لا يمكنك مشاركة شاشتك مع الآخرين.	✗
16	يمكن استخدام تطبيق ZOOM على الأجهزة اللوحية والهواتف الذكية التي تعمل بنظام android، ios .	✓
17	أثناء تحريرك لمستنداتك في ون درايف يجب عليك الضغط على ايقونة الحفظ بعد أي تغيير في المستند.	✗
18	لا تحتاج جهات الاتصال التي ترغب بحضور الاجتماع الى امتلاك حساب ويبيكس خاص الا اذا جعل المضيف ذلك الزامياً.	✓
19	لتوصيل بين العقد في الخرائط الذهنية نضغط باستمرار على Ctrl وتحديد العقد ومن ثم Ctrl+L لإظهار خط الوصل.	✓
20	للانضمام إلى اجتماع قائم في برنامج ZOOM نضغط على الايقونة Join.	✓

انتهت الأسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق ..

تقنية الرقمية 1-1

مراجعة الوحدة الثالثة

البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي

(HTML)

معلمة المادة : عبير الغريب



السؤال الأول : ضع / ـي المصطلح الحاسوبي المناسب :

	المصطلح	تعريفه
1	لغة ترميز النص التشعبي (HTML)	هي لغة برمجة تستخدم لوصف مكونات صفحات الويب لبرامج التصفح من خلال استخدام مجموعة وسوم والتعليمات برمجية.
2	صفحة الويب	هي ملف منظم يحتوي على نصوص وصور و وسائط متعددة أخرى ، وكذلك الارتباطات التشعبية يتم عرضها جميعها باستخدام متصفح الويب .
3	موقع الويب	يتكون من مجموعة من الصفحات المترابطة التي يمكن العثور عليها في نفس المجال.
4	النص التشعبي	هو نص يتم عرضه على شاشة الحاسب أو أي جهاز الكتروني آخر يحتوي على مرجعيات لنصوص أخرى يمكن للقارئ الوصول اليها بصورة فورية .
5	العلامات	سلسلة الاحرف أو الرموز الاخرى التي يمكننا إدراجها في مواقع محددة داخل نص أو ملف معالجة النصوص ، يتم هذا الأمر لتحديد التنسيقات الخاصة بمظهر الملف عند طباعة أو عرضه أو لوصف البنية المنطقية للمستند .
6	محرر HTML	هو برنامج يستخدم لكتابة البرامج بلغة HTML .

السؤال الثاني : اخت / اري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

1	من ايجابيات لغة HTML :				
أ	استخدامها على صفحات الويب غير التفاعلية	ب	سهلة التعلم والاستخدام	ج	يجب كتابة برنامج طويل لكتابة صفحة ويب يسيرة
2	يتكون من مجموعة من الصفحات المترابطة التي يمكن العثور عليها في نفس المجال				
أ	صفحة الويب	ب	موقع الويب	ج	التذييل
3	يحتوي المظهر الخاص بموقع الويب على العنوان ويتضمن :				
أ	ترويسة رسومية وشريط تنقل	ب	محتوى النص والصور وما إلى ذلك	ج	يحتوي على روابط مفيدة
4	خاصية بدونها لا يكون الوسم <a> ارتباطاً تشعبياً:				
أ	src	ب	href	ج	url
5	وسم HTML المستخدم لإنشاء قائمة غير مرتبة (تعداد نقطي) :				
أ	ol	ب	pr	ج	ul
6	وسم HTML المستخدم لإنشاء قائمة مرتبة (تسلسل رقمي) :				
أ	ol	ب	pr	ج	ul
7	قيمة من خاصية Targetسيتم من خلالها فتح الصفحة في نفس علامة				

	التبويب :					
أ	_top	ب	_self	ج	_blank	
8	وسم يستخدم لإضافة صور الى صفحة الويب :					
أ	<img>	ب	<video>	ج	<a>	
9	وسم يحدد عنصر في القائمة :					
أ		ب		ج	<p>	
10	وسم يحتوي على بعض الميزات التي تتيح لك التحكم في الفيديو:					
أ		ب	<img>	ج	<video>	
11	وسم لتحديد النص الذي سيظهر في شريط العنوان في نافذة متصفح الويب:					
أ	<p>	ب	<meta>	ج	<h1>	
12	لفتح تطبيق البريد الالكتروني للمستخدم عند الضغط عليه يتم بتعيين قيمة الخاصية href بـ :					
أ	mailto	ب	src	ج	alt	

السؤال الثالث : صل / ي من القائمة (أ) ما يناسبه من القائمة (ب) :

(أ)	القيمة	(ب)	الوصف
1	_blank	2	ستفتح الصفحة في علامة تبويب نفسها
2	_self	3	ستفتح الصفحة في محتوى النافذة

3	_top	4	ستفتح الصفحة في نافذة الرئيسية
4	_parent	1	ستفتح الصفحة في علامة تبويب جديدة

السؤال الرابع : ضع / ي علامة ✓ عند الاجابة الصحيحة وعلامة ✗ عند الاجابة الخاطئة:

1	من سلبيات لغة html مدعومة من معظم المتصفحات .	✗
2	يعني هذا الكود في لغة HTML اتجاه النص من اليمين الى اليسار و اللغة عربية :<html dir="rtl" lang="ar"> .	✓
3	ويمكننا تحديد الصفحة التي سيتم فتحها عند الضغط على الرابط باستخدام خاصية href وبدونه لا يكون الوسم <a> ارتباطاً تشعبياً.	✓
4	الوسم < body >تحدد النص الذي سيظهر في شريط العنوان في نافذة متصفح الويب.	✗
5	يتحرك رأس القراءة والكتابة للقرص الصلب على ذراع ثابت على مسار واحد.	✗
6	يتم انشاء الروابط باستخدام وسم <a> حيث إن كل ما يقع بين هذا الوسمين يصبح قابلاً للضغط عليه.	✓
7	يستخدم وسم <img> لإضافة الصور الى صفحة الويب .	✓
8	بالإمكان كذلك إضافة مقاطع فيديو باستخدام وسم <video> .	✓
9	القائمة غير المرتبة تتم بتسلسل رقمي بحيث يتم ترقيم كل عنصر في القائمة.	✗
10	عندما نستخدم القيمة _self ستفتح الصفحة في علامة تبويب جديدة.	✗
12	محرر HTML هو برنامج يستخدم لكتابة البرامج بلغة HTML .	✓
13	تأتي وسوم HTML بصورة أزواج فقط .	✗
14	وسم الفتح و وسم الاغلاق حيث يوقف الرمز " /" الموجود في الوسم الثاني تشغيل الأمر.	✓

15	يجب أن تتبع صفحة الويب المصممة بتنسيق HTML بنية معينة لكي يتم ترجمتها بصورة صحيحة من قبل المتصفح.	✓
16	تتعامل محررات HTML مع تعليمات HTML البرمجية فقط.	✗
17	الوسم <head> و</head> تحدد الأوامر البرمجية الموجودة بين الوسمين كيفية تفسير المستند بواسطة المتصفح وكيفية عرض المستند.	✓
18	من المهم إنشاء مجلد خاص بصور (images)يتم فيه إضافة الصور التي سنستخدمها في موقعنا .	✓
19	يتم تعريف عناوين HTML بالوسم <h6> وهو اعلى مستوى في القسم.	✗
20	الفقرة هي أهم العناصر في مستند HTML التي يتم تعريفها بين الوسمين <P> </p>.	✓

انتهت الأسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق .